

Grumman F-14

Metti un Tomcat nel tuo simulatore (FSX/steam e P3D)

Angelo Moneta



G-303 è il nome del prototipo sperimentale che, nel 1968, divenne il primo esemplare di F-14A, progetto per rispondere ai requisiti di gara presentati dalla marina statunitense per un nuovo caccia imbarcato a difesa della flotta. Un nuovo velivolo che doveva tener conto dell'esperienza acquisita nel teatro vietnamita che aveva imposto la revisione delle tattiche di combattimento aereo.

L'USAF e l'US Navy, come imposto dal dipartimento della difesa nell'ambito delle ristrutturazioni e delle revisioni di bilancio imposte dall'allora segretario McNamara, cercarono di affrontare congiuntamente la nuova sfida e il primo progetto, che nei programmi della difesa statunitense avrebbe dovuto sostituire modelli come l'F-4 e l'F-105, fu un nuovo caccia tattico sperimentale diventato poi l'F-111. Il nuovo progetto si rivelò, però, inadatto per peso e prestazioni a soddisfare le esigenze della Navy e la Grumman presentò quindi una serie di prototipi (G-303) con molte caratteristiche diverse assieme a soluzioni e materiali innovativi. Il primo volo ci fu nel dicembre del 1970 e, nonostante il prototipo andò perso al secondo volo per un guasto idraulico grave (piloti felicemente eietati), si arrivò all'F-14 che rappresentò la spina dorsale dell'aviazione navale statunitense per più di tre decenni fino al ritiro nel 2006.

Aerosoft ci presenta questo nuovo prodotto accurata-

mente realizzato per riprodurre non solo un dettagliatissimo velivolo, ma anche l'atmosfera delle operazioni aeree e delle missioni che hanno coinvolto negli anni il Tomcat. Per raggiungere questo scopo i produttori hanno operato in sinergia con diverse fonti e case di software, allo scopo di riunire quanto di meglio offerto sul mercato in ogni settore di programmazione. I produttori hanno, inoltre, posto attenzione a rendere il realismo e le difficoltà, entro un certo limite, programmabili in modo che il software possa essere utilizzato senza eccessive difficoltà da varie fasce di utenti.

Il prodotto si può acquistare e scaricare direttamente da Aerosoft o da altri rivenditori di software per simulatori a un prezzo in linea con altri prodotti dello stesso genere e si può procedere all'installazione senza troppe difficoltà tramite l'apposito programma che permette di utilizzare il Tomcat sia con FSX, anche con la nuova Steam Edition, e Prepar 3D. Il manuale disponibile nell'apposita cartella è diviso in diverse sezioni che consentono di orientarsi meglio durante le fasi iniziali di apprendimento delle caratteristiche. La parte relativa alle operazioni navali è sicuramente quella che incuriosisce di più, anche in considerazione del fatto che precedenti tentativi operati da altri software, obbligavano l'utente ad attuare soluzioni di comodo, talvolta molto fantasiose, che comprendevano la variazione di molte impostazioni del si-



mulatore rendendolo spesso inadatto per l'uso "normale". Ciò a causa delle eccessive variazioni che sottraggono assegnazioni di tasti e aggiungono moduli vari spesso in conflitto con altri prodotti. Qui, con l'F-14, la situazione è piuttosto semplice e in poco tempo è possibile accedere alle varie procedure senza "devastare" le impostazioni. In modo chiaro e passo-passo troviamo come procedere per il lancio dalla portaerei tramite pochi tasti chiaramente indicati, come leggere il sistema ottico di ausilio all'atterraggio, come effettuare l'avvicinamento e l'atterraggio, la posizione e le rotte delle diverse portaerei presenti nei teatri operativi e come selezionare i vari scenari.

Da un menù disponibile nella barra dei comandi del simulatore sono, infatti, disponibili alcune situazioni per rendere più realistico "l'ambientamento militare". Si potranno, così, richiedere il rifornimento in volo, missioni di intercettazione e pattugliamento o vettori per il rientro alla base. Un comodo e semplice menù, presente attualmente solo su pochissimi prodotti di simulazione, permette invece di configurare e armare il velivolo in base agli scopi della missione. Nell'apposita sezione del manuale sono descritte le varie configurazioni e tutti i comandi da operare per il corretto uso, selezione di controlli e relative letture sull'HUD (Head Up Display) e sui vari schermi, compresi quelli del RIO (il secondo uomo dell'equipaggio).

L'utilizzo e la gestione della armi è ottenuto tramite il modulo TacPack della VRsimulations che permette l'uso di tutte le armi dell'F-14, comprese quelle con capacità "oltre il raggio visivo" (<http://www.vrsimulations.com>). Nelle sezioni cockpit, sistemi e avionica sono descritte nei minimi dettagli tutte le funzionalità del velivolo in modo da avere conoscenza sull'impressionante mole di controlli di cui dispone questo software. Ricordiamo, tra l'altro, la gestione delle ali a geometria variabile, manuale e automatica, l'auto-manetta che permette un maggiore controllo nelle delicate fasi di appontaggio, gestione di stalli al compressore e molto altro. Sono presenti, inoltre, una sezione relativa alle checklist e una dedicata alle impostazioni base per il simulatore. Come promesso, però, il prodotto è utilizzabile con diverse gradazioni di difficoltà, iniziando a dedicarsi dapprima a operazioni più consone alle abilità dell'utente per poi crescere con la pratica. L'unica cosa che, forse, non può essere eccessivamente semplificata è relativa alle dinamiche di volo, che, però, pur essendo molto realistiche, non sono così ostiche da non potere essere controllate da un utente che non sia completamente principiante. Alcune cose, tra l'altro, come ad esempio lo stallo del compressore, possono essere anche disabilitate. Non rimane molto da dire sulla realizzazione del modello che comprende tutte quelle caratteristiche che ormai sono un "must" di ogni prodotto di livello. Modellazione e costruzione grafica, interna ed esterna, sono di assoluta qualità e hanno un'eccellente resa visiva e funzionalità in ogni situazione, offrendo un'esperienza notevole nelle varie condizioni, senza registrare particolari effetti sulla fluidità del sistema. Un prodotto valido e sofisticato che riesce ad andare oltre l'offerta media dei software di settore senza però complicare, come già accennato, la vita dell'utente che è spesso molto restio a modificare le impostazioni del sistema, che sono il frutto di tentativi, esperienza e pazienza infinita. La capacità di operare e volare come un F-14 soddisferà sicuramente un largo numero di appassionati, spesso frustrati dal fatto di utilizzare velivoli militari, perfetti visivamente, ma da pilotare come un Cessna o un Airbus. □

© Riproduzione riservata